**ТЗ THE DUNGEON**

Игра THE DUNGEON – это однопользовательская игра целью которой является собрать как можно больше монет (но собирать их можно бесконечно, то есть счётчик не будет обнуляться в конце игры).

Начну с уровней, они генерируются из txt файлов по заранее сделанному наброску из символов. Следовательно уровни можно легко добавлять и убирать. Так же уровень на котором вышел игрок сохраняется в базе данных.

Раз затронул базу данных, то далее о ней. В базе данных будет храниться логин, текущий уровень, текущее кол-во монет и уровень громкости. Логин – способ авторизации, то есть в игре нет пароля, игровой прогресс будет привязываться к логину и для авторизации нужно просто ввести логин. Это упрощает процесс входа, и никак не может вам навредить т. к. прогресс сбора монет невозможно сбросить не изменив БД, а если вы вдруг вы выйдете за карту, то после перезахода в игру вы окажетесь в самом начале (то есть уровень начнётся сначала). Монеты будут сохранятся при переходе между уровнями, что позволит убрать накрутку при собирании монет и выходе из игры, до перехода на следующий уровень.

В игре будет фоновая музыка, её можно будет сделать тише или громче (подсказка о том, как это сделать будет в меню паузы), и последнее, она будет зациклена и советую это проверять через код, а не ждать конца композиции т. к. я её уже выбрал и она длиной в 40 минут.

Теперь просто про кнопки и их функционал. w, a, s, d – движение в 8 направлениях вверх, влево, вниз и вправо соответственно и ещё наискосок при зажатии двух клавиш (ясное дело вверх и одновременно вниз, а также в подобных ситуациях ходить не получится). Так же движение будет непрерывным (то есть один раз нажал кнопку и идёшь пока не отпустил). Esc – меню паузы в нём музыка становиться тише, экран затемняется ну и соответственно игра приостанавливается (если изменить громкость в этом меню, то она сохранится и при выходе из паузы останется такой же.

Ну и кнопки изменения звука, c и v, громче и тише соответственно.

На этом всё (Хотя я точно что-то важное да упустил).

Спасибо за прочтение!